

2.2. Сделать терминологический словарь по теме научного исследования.

AI in Education (ИИ в образовании)

Интеграция искусственного интеллекта в образовательные процессы, включающая персонализированное обучение, интеллектуальные диалоговые системы, аналитические инструменты, чат-ботов поддержки и интеллектуальные агентные системы, направленные на улучшение результатов обучения.

Адаптивное обучение

Педагогический подход, использующий алгоритмы ИИ для динамического изменения содержания, порядка и способов подачи учебного материала с целью персонализации обучения под индивидуальные потребности, знания и темп усвоения обучающегося.

Аналитика обучения (Learning Analytics)

Применение методов сбора и анализа образовательных данных для оценки прогресса обучающихся, выявления проблем освоения, улучшения образовательного дизайна и принятия управленческих решений.

Искусственный интеллект (ИИ)

Комплекс методов, моделей и вычислительных систем, позволяющих машинам выполнять задачи, требующие интеллектоподобных способностей, таких как анализ данных, прогнозирование, обучение, принятие решений и взаимодействие на естественном языке.

Intelligent Tutoring System (Интеллектуальная система обучения)

Компьютерная система, имитирующая индивидуального наставника, предоставляющая персонализированные инструкции, обратную связь и адаптивное сопровождение, часто без непосредственного участия преподавателя.

ICALL (Intelligent Computer-Assisted Language Learning)

Интеллектуальная система компьютерной поддержки обучения языкам, в которой комбинируются технологии ИИ, такие как обработка естественного языка и моделирование пользователя, для адаптивной и интерактивной языковой практики.

Корпоративное электронное обучение

Система целевого обучения сотрудников, реализуемая с использованием цифровых образовательных технологий, электронных курсов и платформ, направленная на повышение профессиональных компетенций и соответствие бизнес-или образовательным задачам организации.

Онлайн-курс

Цифровой образовательный продукт, структурированная программа с содержанием, заданиями, средствами коммуникации и оценочными инструментами, предназначенный для обучения через интернет-платформы.

Образование 3.0

Концепция развития образования, предполагающая активное применение новых сетевых и мобильных технологий, интеграцию интерактивных и персонализированных методов обучения, а также сдвиг от традиционных лекций к интерактивному и гибкому образовательному процессу.

Перевернутый класс (Flipped Classroom)

Модель обучения, при которой изучение нового материала происходит онлайн (до занятия), а время в классе посвящается практическим заданиям, дискуссиям и индивидуальной поддержке.

Персонализация обучения

Процесс предоставления каждому обучающемуся контента, заданий и поддержки, адаптированных под его уровень подготовки, интересы и учебные цели, обеспечиваемый аналитикой обучения и технологиями ИИ.

Рекомендательная система в обучении

Алгоритмическая система, основанная на анализе данных обучающихся, предлагающая учебные ресурсы и активности, наиболее соответствующие потребностям и целям каждого пользователя.

Сетевое обучение (Network Learning)

Форма электронного обучения, основанная на использовании информационно-телекоммуникационных сетей для реализации образовательного процесса и взаимодействия участников вне зависимости от географического положения.

Синхронное электронное обучение

Вариант электронного обучения, при котором преподаватель и обучающиеся взаимодействуют в реальном времени (онлайн-сессии, видеоконференции), что позволяет осуществлять немедленную обратную связь.

Система управления обучением (LMS)

Программная платформа, предназначенная для организации, управления и мониторинга образовательного процесса, включая размещение курсов, отслеживание активности, взаимодействие и оценку результатов.

Смешанное обучение (Blended Learning)

Педагогический подход, объединяющий традиционное обучение в аудитории и цифровое онлайн-обучение, при котором части образовательной

программы реализуются через электронные ресурсы, а часть — в очном формате.

Чат-бот в обучении

Интерактивный программный агент, часто основанный на технологии ИИ, обеспечивающий автоматическую коммуникацию с пользователем, ответ на вопросы, помощь в навигации по материалам и формирование микрокурсов на основе запросов обучающегося.

Цифровая образовательная среда

Интегрированная совокупность цифровых инструментов, сервисов, платформ и контента, обеспечивающая проведение обучения, доступ к образовательным ресурсам и взаимодействие участников учебного процесса.

Цифровое обучение

Процесс организации учебной деятельности, направленный на освоение компетенций с использованием информационно-коммуникационных технологий, дистанционных образовательных технологий и цифрового контента.

Электронное обучение (e-Learning)

Процесс обучения, осуществляемый с применением электронных ресурсов и информационно-коммуникационных технологий, обеспечивающий доступ к учебным материалам, взаимодействие участников и инструменты оценки в цифровой среде.

Электронный образовательный ресурс (ЭОР)

Цифровой учебный материал, который включает содержание, структуру и метаданные для использования в образовательном процессе через электронные устройства и сети.

Этическое использование ИИ в обучении

Принципы соблюдения прав обучающихся, защиты данных, справедливости, прозрачности и безопасности при внедрении и использовании технологий ИИ в образовательных процессах.