

# ОТЧЁТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ “УПРАВЛЕНИЕ ІТ- ПРОЕКТАМИ ДЛЯ КОРПОРАТИВНОГО ОБУЧЕНИЯ”

Буряков Иван Олегович

## ИСП 1.1

- Создать репозиторий в системе контроля версий Git (на сайте GitHub) и выполнить базовый набор действий по работе с ним: выполнить операцию `commit`, создать ветку, выполнить клонирование репозитория, выполнить слияние двух веток. Создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%201.1/ISR\\_1.1.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%201.1/ISR_1.1.md)

## ИСП 1.2

- Создание диаграммы Ганта для организации проектной деятельности по разработке компонента образовательной среды для образовательного учреждения и анализ потенциальных рисков.  
Создание отчета-репозитория в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%201.2/ISR\\_1.2.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%201.2/ISR_1.2.md)

## ИСП 2.1

- Создание дизайн-макета IT-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%202.1/ISR\\_2.1.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%202.1/ISR_2.1.md)

## ИСП 2.2

- Создание презентации-гlossария на тему «Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе» средствами веб-технологий HTML, CSS, JS (Web-based slideshow) и оформление его в виде веб-сайта с использованием сервиса GitHub Pages.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%202.2/ISR\\_2.2\\_SCRUM.pdf](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%202.2/ISR_2.2_SCRUM.pdf)

## ИСП 3.1

- Организация и проведение юзабилити-тестирования компонента образовательной среды образовательного учреждения и создание отчета о его результатах (в виде презентации или текстового документа) в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.1/ISR\\_3.1.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.1/ISR_3.1.md)

## ИСП 3.2

- Проведение юзабилити-тестирования с использованием шкалы "System Usability Scale" образовательного IT-продукта. Написание отчета по результатам тестирования в GitHub, оформление с использованием разметки markdown.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.2/ISR\\_3.2.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.2/ISR_3.2.md)

## ИСП 3.3

- Анализ работы модуля образовательной среды или IT-продукта корпоративного обучения и создание схемы с последовательностью выполняемых операций и оформление по результатам отчета в репозитории с использованием разметки Markdown.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.3/ISR\\_3.3.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%203.3/ISR_3.3.md)



## ИСП 4.1

- Изучив конкретную систему управления IT-проектами корпоративного обучения, использовав одну из стратегий ветвления (branching strategies) на основе сервиса GitHub реализовать добавление функции в существующем программном IT-проекте веб-ориентированной компоненте образовательной среды, предварительно создать запрос на добавление функционала (issue), спланировать временные затраты. Оформление отчета по результатам работы и презентации или одностраничного сайта с основными результатами. Публичное выступление.
- Ссылка на задание: [https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%204.1/ISR\\_4.1.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/ИСП%204.1/ISR_4.1.md)

## BCP 1.1

- 1. Анализ современных инструментов для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов. Создание презентации по наиболее эффективному инструменту из проанализированных решений. Публичное выступление.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%201.1/VSR\\_1.1.pdf](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%201.1/VSR_1.1.pdf)

## BCP 2.2

- Создание первоначального макета компоненты образовательной среды корпоративного обучения с использованием сервиса визуального проектирования и публичное его представление. Профиль сотрудника с его прогрессом.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%202.2/VSR\\_2.2.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%202.2/VSR_2.2.md)

## BCP 3.2

- Написание фрагмента технического задания по созданию отдельного модуля образовательной среды и создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%203.2/VSR\\_3.2.md](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%203.2/VSR_3.2.md)

## BCP 4.2

- Анализ одной методологии разработки программных ИТ-продуктов для корпоративного обучения и создание презентации с ее кратким описанием. Публичное представление.
- Ссылка на задание:  
[https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%204.2/VSR\\_4.2.pdf](https://git.herzen.spb.ru/201693/it-project-management/blob/master/BCP%204.2/VSR_4.2.pdf)