

# Искусственный интеллект

Автор работы: студент РГПУ им. Герцена 2 курса группы 2об-ИВТ-1 Степаненко Артём Кириллович

Руководитель: ассистент кафедры ИТиЭО Иванова Екатерина Алексеевна

**Искусственный интеллект** – свойство интеллектуальных систем выполнять творческие функции, которые традиционно считаются прерогативой человека

## Направления ИИ в образовании:

- Адаптивное обучение
- Чат-боты
- Геймификация
- Диагностика и автоматическое оценивание результатов обучения
- Образовательная аналитика
- Консультационные системы (системы поддержки принятия решений)

## Направления в исследованиях по ИИ:

- Программно-прагматическое
- Бионическое

## Блоки систем ИИ:

- База знаний
- Решатель
- Интеллектуальный интерфейс

**Инженерия знаний** – это  
ветвь информатики,  
изучающая модели и методы  
извлечения, структурирования  
и формализации  
(представления) знаний для их  
обработки в  
интеллектуальных и  
информационных системах

# Интеллектуальные системы

— технические или программные системы, способные решать задачи, считающиеся творческими, принадлежащие конкретной предметной области, знания о которой хранятся в памяти интеллектуальной системы



## Этапы создания ЭС

## Примеры сильного ИИ: глубокое понимание и перевод сложного текста, сложные научные выводы, полноценное общение с человеком

## Примеры слабого ИИ:

викторины, распознавание номеров  
автомобилей, сложные  
вычисления, распознавание лиц