

**Подборка интернет-ресурсов по теме выпускной
квалификационной работы «Корпоративная подготовка
учителей математики по использованию инструментов
геймификации при разработке электронных дидактических
материалов»**

1. [Учи.ру](https://uchi.ru)
Российская онлайн-платформа для изучения школьных предметов в интерактивной форме. Изучение математики предлагается для всех уровней обучения (1–6 класс — математика, 7–11 класс — алгебра).
2. [GetInsight — статья «Геймификация в образовательном процессе: как сделать обучение увлекательным и эффективным»](#)
Обзорная статья, объясняющая принципы, механики и примеры использования геймификации в образовании.
3. [Teachbase — статья «Геймификация: как вовлекать в обучение с помощью игровых приемов»](#)
Рассказ о геймификации как тренде в корпоративном обучении, её преимуществах и инструментах.
4. [iSpring — статья «10 платформ для геймификации обучения сотрудников»](#)
Аналитическая статья с перечислением платформ и систем, подходящих для внедрения геймификации в образовательные проекты.
5. [Skillbox — статья «Геймификация в обучении: 5 манипулятивных приёмов, которых стоит избегать»](#)
Критический взгляд: какие подходы к геймификации лучше избегать, чтобы не нанести вред образовательному процессу.
6. [Лекториум – курс «Геймификация в онлайн-образовании»](#)
Бесплатный курс, где рассматриваются игровые механики, динамика мотивации, дизайн курса с элементами геймификации.
7. [Академия iSpring — курс «Геймификация в онлайн-курсах»](#)
Практический курс с вебинарами и заданиями: как встроить механики, сценарии, персонажей и измерять эффективность.
8. [CG Education — курс-практикум «Геймификация обучения 4.0»](#)
Обучающий курс по проектированию учебных программ с нуля, с геймифицированной структурой.
9. [Gamification-Online — курс «Структурная геймификация обучения»](#)
Обучающий курс про основные принципы структурной геймификации, как отличить настоящую геймификацию от её имитаций.