

Название языка	Популярность (место)	Востребованность	Распространенность (место)	Область применения	Наличие готовых библиотек	Кроссплатформенность	Производительность (место)	Простота изучения	Поддержка
C	1	Первый язык для обучения	4	Используется для разработки ОС на уровне прикладного интерфейса, во встраиваемых системах	Есть, но не велика	Кроссплатформенный	1	Сложно	Есть
C++	4	Широко используется для разработки ПО	3	Используется для разработки ОС, драйверов, игр	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	3	Сложно	Есть
C#	5	Объектно-ориентированное программирование	5	Используется в веб-разработке, в разработке приложений и разработке игр	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	4	Сложно	Есть
Python	3	Для ИИ и машинного обучения	1	Используется для создания ИИ и машинного обучения	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	6	Легко	Есть
Swift	6	Для разработки приложений под iOS	8	Используется для создания приложений под Mac и iOS	Есть, достаточно большая	Не кроссплатформенный	5	Легко	Есть
JavaScript	7	Для веб-разработки и сценариев	6	Используется в веб-программировании для создания сценариев	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	2	Легко	Есть
Java	2	Для веб-разработки	2	Используется в веб-разработке, в разработке приложений	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	10	Легко	Есть
Kotlin	8	Для веб-разработки, как замена Java	9	Используется в веб-разработке, в разработке приложений, так как проще Java	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	8	Легко	Есть
PHP	9	Для веб-разработки серверной части	7	В области веб-программирования, в частности серверной части, PHP — один из популярных сценарных языков	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	7	Легко	Есть
Ruby	10	Для веб-разработки	10	Применяется в веб-программировании и создании ИИ	Есть, достаточно большая	Кроссплатформенный	9	Легко	Есть