

Составить библиографию по теме научного исследования.

1

Черкасов В.А. МЕТОДИКА РАЗРАБОТКИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ВИДЕОИГР / Черкасов В.А.// IV ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНГРЕСС МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ: Сборник трудов IV Всероссийского конгресса молодых ученых. 2015. С. 416-420. eLIBRARY ID: 25143366 EDN: VEFNHJ

2

ФОРМИРУЮЩИЙ ПОТЕНЦИАЛ ВИДЕОИГРЫ ПРИ ИЗУЧЕНИИ БИОЛОГИИ Бугаев С.П. В сборнике: ВЫЗОВЫ СОВРЕМЕННОГО ОБРАЗОВАНИЯ В ИССЛЕДОВАНИЯХ МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ. материалы VIII Всероссийской научно-практической конференции студентов, аспирантов и молодых ученых. 2022. С. 11-13.

3

ВИДЕОИГРЫ КАК СРЕДСТВО ПОВЫШЕНИЯ МОТИВАЦИИ В ОБУЧЕНИИ ЯПОНСКОМУ ЯЗЫКУ Мишукова М.В. В сборнике: ЯПОНСКИЙ ЯЗЫК В ВУЗЕ: АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРЕПОДАВАНИЯ. Материалы 4-й международной научно-практической конференции. Сер. "Японский язык в вузе: актуальные проблемы преподавания" Москва, 2022. С. 171-179.

4

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПОТЕНЦИАЛ ВИДЕОИГР НА УРОКАХ ИСТОРИИ (НА ПРИМЕРЕ СЕРИИ "AGE OF EMPIRES") Беляева У.П., Епифанов А.О. Russian Journal of Education and Psychology. 2023. Т. 14. № 2-2. С. 45-49.

5

ОБУЧЕНИЕ НА ОСНОВЕ ВИДЕОИГР Богданова Д.А. Народное образование. 2014. № 3 (1436). С. 176-185.

6

ВИДЕОИГРА КАК ИНСТРУМЕНТ РАЗВИТИЯ КРЕАТИВНОСТИ ОБУЧАЮЩИХСЯ Суетина Д.А., Сайфутдинова Г.С. В сборнике: Креативное общество как культурно-исторический контекст развития человека. сборник научных статей по итогам конференции. Оренбургский государственный педагогический университет., 2022. С. 137-142.

7

ОПТИМИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ШКОЛЬНИКОВ С ПОМОЩЬЮ ВИДЕОИГР Абрамов Д.А., Стариков А.И. В сборнике: Формообразование в дизайне. Сборник научных статей. Омск, 2024. С. 22-25.