

Вересов Дмитрий

2.2. Изучение материалов конференций по корпоративному и электронному обучению

<https://game-learn.ru/#games>

GAME & LEARN — это конференция-выставка, ориентированная на корпоративное обучение и развитие персонала. Она акцентирует внимание на применении игровых методик и технологий в образовательных процессах, а также интегрировании игровых элементов в рабочие процессы для стимулирования мотивации и продуктивности сотрудников. Основные темы конференции включают геймификацию, игровые подходы к обучению, корпоративные игры и симуляции, а также использование мобильных приложений и технологий виртуальной реальности в образовании. Мероприятие имеет высокую релевантность для специалистов в области корпоративного обучения, HR-менеджеров, руководителей компаний и всех, кто интересуется инновационными методами развития персонала и повышения эффективности работы через игровое обучение.