

	Популярность (место)	Востребованность	Распространённость (место)	Область применения	Наличие готовых библиотек	Кроссплатформенность	Производительность (место)	Простота изучения	Поддержка
C	1	Самый надежный язык программирования	3	Используется в областях системного программирования, разработки игр, IoT и встроенных систем.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	1	Сложен в освоении	Поддержка и мануал от Microsoft
C++	4	Лучший язык программирования для общего назначения	4	Используется в области системного программирования, разработки игр, IoT и встроенных систем.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	3	Сложен в освоении	Поддержка и мануал от Microsoft
C#	5	Востребован для объектно-ориентированного программирования	9	Используется в области системного программирования, разработки игр, веб-разработки и разработки приложений.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	9	Сложен в освоении	Поддержка и мануал от Microsoft
GoLang	8	Востребован для системного программирования	10	Используется в области системного программирования, безсерверных вычислений, IoT и облачных разработок.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	4	Лёгок в освоении	Есть мануал
Python	3	Востребован для программирования для искусственного интеллекта и машинного обучения	1	Используется в областях искусственного интеллекта, машинного обучения, науки о данных и веб-разработки.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	8	Лёгок в освоении	Есть мануал
Java	2	Востребован для серверной разработки и бэкенда	2	Используется в областях разработки приложений, больших данных и веб-разработки	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	6	Лёгок в освоении	Отсутствует мануал

JavaScript	6	Востребован для сценариев на стороне клиента	5	Используется в областях веб-разработки, серверной части и бессерверных вычислений.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	2	Лёгок освоения в	Отсутствует мануал
Ruby	10	Востребован для науки о данных и веб-разработки	7	Используется в области веб-разработки, анализа данных и разработки ИИ.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	10	Лёгок освоения в	Есть мануал
Swift	9	Востребован для разработки под iOS	6	Используется в области разработки приложений для iOS, системного программирования, глубокого обучения и IoT.	Имеет множество библиотек.	Не кроссплатформенный	5	Лёгок освоения в	Поддержка и мануал от Apple
PHP	7	Востребован для веб-разработки	8	Используется в областях серверной и автономной веб-разработки веб-приложений, а также в разработке систем CMS.	Имеет множество библиотек.	Кроссплатформенный	7	Лёгок освоения в	Есть мануал