

Список некоторых актуальных, современных статей по теме “Языки и среды программирования”

1. Шесть основных языков программирования для мобильного разработчика. Сергей Стельмах - <https://www.itweek.ru/mobile/article/detail.php?ID=175207>. - Автор коротко описывает языки, с помощью которых, в основном, происходит разработка приложений для смартфонов.
2. На каких языках программирования пишут игры. Автор - Евгений Кучерявый. Ссылка - https://skillbox.ru/media/code/na_kakikh_yazykakh_pishut_igry/. В данной статье автор рассказывает об актуальных игровых технологиях и языках программирования, используемых в игровой индустрии.
3. Уровни языков программирования. Marat Sadykov - <https://javarush.ru/groups/posts/1904-urovni-jazihkov-programmirovaniya>. Автор коротко рассказывает о уровнях языков программирования с примерами.
4. Классификация языков программирования. Справчник24 - <https://clck.ru/QnwKX>. В статье рассматривается классификация языков программирования и краткое описание каждого типа.
5. Программирование для карманных компьютеров. Волков Владимир Борисович - <https://it.wikireading.ru/32773>. Автор рассказывает о средах программирования и языках программирования для Pocket PC.
6. Языки программирования сейчас и в ближайшем будущем. Что и зачем учить? Олег Уппит - https://skillbox.ru/media/code/yazyki_programmirovaniya/. Автор

рассказывает о различных популярный на данный момент языках программирования и о том, что для чего нужно.

7. Abstract Class Vs Interface - C#. Автор - Pankaj Patel. Ссылка - <https://clck.ru/Qqgg4>.

В данной статье автор выявляет особенности абстрактных классов и интерфейсов в языке C# и пытается разобраться, что целесообразнее использовать для улучшения эффективности кода.

8. Seeing objects through clouds and fog. Автор - Taylor Kubota(Stanford University). Ссылка - <https://www.sciencedaily.com/releases/2020/09/200909132102.htm>. Статья про использование, нового алгоритма, с помощью которого исследователи реконструировали движение отдельных частиц света, чтобы видеть сквозь облака, туман и другие препятствия.