**ИСР 1.3**

В качестве темы данного задания я взяла «стандарты и спецификации пользовательского интерфейса», так как эта область наиболее близка мне.

**Стандарты ISO (международная организация по стандартизации):**

1. ISO\_9241-125:2017.

*Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 125. Руководство по визуальному представлению информации*

(<https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-125:ed-1:v1:en>).

Данный стандарт описывает инструменты, позволяющие интерфейсу функционировать и в принципе организовывать информацию; графические объекты; цвета. Также обозначаются стандарты кодирования некоторых составляющих интерфейса (цвет, графика и т.д.)

1. ISO/IES 13407-1999*. Ориентированные на человека процессы проектирования интерактивных систем.* (<https://www.sis.se/api/document/preview/615069/>)

Данный стандарт дает представления о правильном и практичном интерфейсе, а также о том, как правильно его проектировать.

1. ISO/IEC 10741-1:1995/AMD 1:1996.

*Управление курсором*

(<https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso-iec:10741:-1:ed-1:v1:amd:1:v1:en>)

1. ISO/IES 12581-(1999-2000).

*Пиктограммы*

**ГОСТ Р ИСО (российские стандарты, адаптированные под международные):**

1. ГОСТ Р ИСО 9241-920-2014.

*Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 920. Руководство по проектированию осязательного взаимодействия*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200113013>)

Данный стандарт посвящен эргономическим требованиям в области организации интерфейса с сенсорным вводом. Также здесь присутствует руководство по специальным тактильным/осязательным характеристикам для кодировки информации.

1. ГОСТ Р ИСО 9241-300-2012.

*Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 300. Введение в требования к электронным видеодисплеям*. (<http://docs.cntd.ru/document/1200103132>)

Данный документ представляет собой подобие справочника по стандартам ИСО и ГОСТ Р ИСО, связанных с технической и практической сторонами создания и разработки дисплея и интерфейса. Также здесь можно узнать о зависимости интерфейса от сферы его применения.

1. ГОСТ Р ИСО 9241-8-2007.

*Эргономические требования при выполнении офисных работ с использованием видеодисплейных терминалов (ВДТ). Часть 8. Требования к отображаемым цветам*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200064120>)

Данный документ больше предназначен для конструирования дисплея, но может быть полезен и для разработки интерфейса. Например, в одном из пунктов говорится о том, как приложение представляет тот или иной тип изображения.

1. ГОСТ Р ИСО 9241-110-2016.

*Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 110. Принципы организации диалога*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200141125>)

В данном стандарте рассказывается о том, как сделать общение между пользователем и интерфейсом наиболее эффективным и какими качествами должна обладать принимаемая пользователем информация.

1. ГОСТ Р ИСО 9241-151-2014 .

*Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 151. Руководство по проектированию пользовательских интерфейсов сети Интернет* (<http://docs.cntd.ru/document/1200113012>)

В данном документе говорится о эталонной модели проектирования пользовательских веб-интерфейсов; о навигации, поиске, представлении информационного наполнителя, об общем аспекте проектирования.

1. ГОСТ Р ИСО/МЭК 12119-2000. *Информационная технология. Пакеты программ. Требования к качеству и тестирование* (<http://docs.cntd.ru/document/gost-r-iso-mek-12119-2000>)

В данном госте говорится о требовании к ПО, но часть из этих требований может пригодиться и для тестирования и проверки на качество интерфейса.

1. ГОСТ Р ИСО 9241-3-2003.

*Эргономические требования при выполнении офисных работ с использованием видеодисплейных терминалов (ВДТ). Часть 3. Требования к визуальному отображению информации.*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200032010>)

В данном документе описаны технические требования к интерфейсу (интервал между буквами/строками, линейность. Также присутствуют более «инженерные» моменты, уже не связанные с программированием).

1. ГОСТ Р ИСО 9241-302-2012 *Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 302. Терминология для электронных видеодисплеев*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200102410/>)

1. ГОСТ Р ИСО 9241-161-2016*. Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 161. Элементы графического пользовательского интерфейса*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200141126/>)

В данном документе говорится о взаимосвязи методов ввода и графических элементов интерфейса пользователя, описываются конкретные элементы (курсор, ползунок, гармошка, карусель и т.д.) и их способах использования.

1. ГОСТ Р 52872-2019. *Интернет-ресурсы и другая информация, представленная в электронно-цифровой форме. Приложения для стационарных и мобильных устройств, иные пользовательские интерфейсы. Требования доступности для людей с инвалидностью и других лиц с ограничениями жизнедеятельности*

(<http://docs.cntd.ru/document/1200167693>)

К сожалению, доступ к части документа отсутствует, так как стандарт еще не вступил силу, но его название описывает основные рассматриваемые им положения.