

Язык	Популярность	Распространённость	Область применения	Наличие готовых библиотек	Кроссплатформенность	Производительность	Простота изучения	Поддержка
Java	Самый популярный язык	2-ой самый распространённый	Сфера применения широка: от мобильных телефонов и бытовой техники до систем управления предприятиями	+	+	Раньше производительность была низкой, но она постепенно увеличивается	Язык довольно прост	Новые версии с исправлениями выходят регулярно
Python	3-й по популярности	4-й по распространённости	Самые популярные направления применения Python: веб-разработка; data science: машинное обучение, анализ данных и визуализация; автоматизация процессов	+	+	Не самая высокая	Очень простой язык	Новые версии выходят довольно часто
Swift	9 место	8 место	Приложения для техники Apple	+	Очень условная	Между Swift и Objective-C нет особой разницы	Не самый сложный язык	Поддержка от Apple, выход новых версий

C	2 место	13 место	Используется там, где нужно максимальное быстродействие, экономия памяти и "близость" к железу	+	+	Очень высокая	Довольно сложный язык, особенно для начала	
C#	5 место	3 место	В основном enterprise и игры, но на самом деле сфера очень широка	+	+	Достаточно высокая	Не самый сложный	Поддержка от Microsoft, часто выходят новые версии
JavaScript	7 место	1 место	В основном разработка web-приложений, также можно разрабатывать и мобильные	+	+	Достаточно высокая	Не самый сложный	Выход обновлений
PHP	8 место	5 место	Главная область применения PHP - написание скриптов, работающих на стороне сервера	+	+	С каждой версией производительность улучшается	Простой	Обновления выходят довольно часто
C++	4 место	6 место	Практически везде: микроконтроллеры, роботы, десктопные и	+	+	Очень высокая	Довольно сложный язык	

			мобильные приложения, веб, игры, системы моделирования, прогнозирования, обработки статистики и в нейронных сетях.					
Ruby	11 место	10 место	Ruby наиболее часто применяется системными администраторами, в разработке операционных систем, а также веб	+	+	Достаточно высокая	Довольно простой язык	Обновления выходят часто
Kotlin	35 место	9 место	Kotlin – универсальный язык. Это значит, что в общем-то он может использоваться почти везде. Однако на сегодняшний день основная область его	+	+	Более высокая по сравнению с Java	Не самый сложный	Обновления выходят часто

			применения – это разработка приложений для операционной системы Android					
--	--	--	---	--	--	--	--	--

Среда	Популярность	Распространённость	Кроссплатформенность	Лицензия	Поддержка языков программирования	Поддержка разработчиков
NetBeans	7 место	5.37%	Microsoft Windows, Linux, macOS и Solaris	Свободная	Редактор поддерживает множество языков - от Java, C / C++, XML и HTML до PHP, Groovy, Javadoc, JavaScript и JSP	Проект NetBeans IDE поддерживается и спонсируется компанией Oracle, однако разработка NetBeans ведётся независимым сообществом разработчиков-энтузиастов (NetBeans Community) и компанией NetBeans Org

Visual Studio	1 место	25.29%	Microsoft Windows и macOS	Есть свободные и платные редакции	C, C++, C++/CLI, Visual Basic .NET, C#, F#, JavaScript, TypeScript, XML, XSLT, HTML CSS. С помощью плагинов: Python, Ruby, Node.js и М		Microsoft, регулярные обновления
Visual Studio Code	4 место	8.29%	Windows, macOS, Linux	Свободная	Подсветка синтаксиса	Batch file C C# C++ CSS Clojure CoffeeScript Diff Dockerfile F# Git commit и rebase Go Groovy HLSL HTML Handlebars INI JSON Java JavaScript JavaScript React LESS (язык стилей) Lua Makefile Markdown Objective-C Objective-C++ PHP Perl Perl 6 PowerShell	Microsoft, регулярные обновления

					<div>IntelliSense</div> <div>CSS HTML JavaScript JSON Less Sass TypeScript</div>	
					<div>Рефакторинг</div> <div>C# TypeScript</div>	
					<div>Отладка</div> <ul style="list-style-type: none"> • JavaScript и TypeScript для проектов Node.js • C# и F# для проектов Mono (на Linux и MacOS) • C и C++ • Python (при установленном плагине Python) • PHP с XDebug (при установленном плагине PHP Debug) • Java (при установленном наборе плагинов Java Extension Pack или отдельно установленном Debugger for Java) 	
Eclipse	2 место	16.72%	GNU/Linux, macOS, Microsoft Windows и Solaris	Свободная	Первоначально среда была разработана для языка Java, но в настоящее время существуют многочисленные расширения для поддержки и других языков: C/C++, Fortran, Perl, PHP, JavaScript, Python, Ruby, 1C V8	Развивается и поддерживается Eclipse Foundation

PyCharm	5 место	7.39%	Microsoft Windows, macOS и Linux	Проприетарная лицензия, есть свободная редакция	Python, Django	Разработка и поддержка JetBrains
Xcode	8 место	4.23%	macOS	Смешанное проприетарное и copyleft программное обеспечение	C, C++, Objective-C, Objective-C++, Swift, Java, AppleScript, Python и Ruby	Разработка и поддержка Apple
Android Studio	3 место	12.57%	GNU/Linux, macOS и Microsoft Windows	Свободная	Java, Kotlin, C++	Разработка и поддержка Google
IntelliJ IDEA	6 место	6.03%	Microsoft Windows, Linux и macOS	Есть свободные и платные редакции	Java JavaScript CoffeeScript HTML/XHTML/HAML CSS/SASS/LESS XML/XSL/XPath YAML ActionScript/MXML Python Ruby Haxe Groovy Scala SQL	Разработка и поддержка JetBrains

					PHP Kotlin Clojure Си C++ Go	
Atom	10 место	3.78%	macOS, Microsoft Windows, Linux и FreeBSD	Свободная (MIT)	Благодаря плагинам поддерживается огромное количество языков C/C++, C#, Clojure, CSS, CoffeeScript, Markdown (GitHub Flavored), Go, Git, HTML, JavaScript, Java, JSON, Julia, Less, Make, Mustache, Objective-C, PHP, Perl, Property List (Apple), Python, Ruby on Rails, Ruby, Sass, Shell script, Scala, SQL, TOML, XML, YAML (Все языки)	Разработка и поддержка GitHub
Code::Blocks	11 место	1.78 %	Кроссплатформенное программное обеспечение	Свободная (GNU GPLv3)	С, C++, D (с ограничениями), Fortran	Разработчик The Code::Blocks team