**Задание 2.3. Изучить прикладное программное обеспечение информационно-вычислительной системы предприятия (организации)**

В компании, где мною была пройдена практика, требовалось работать с 3d-графикой и искусственным интеллектом, а также изучать новый материал по этой теме.

**Список используемого ПО:**

Среда разработки: Visual Studio 2019 Community

Графическая среда разработки: Unity 2018.4.9f1

Веб-браузеры: Google Chrome

Программы для просмотра документов: Adobe Reader