**Вариативная самостоятельная работа № 1.**

**Научно-исследовательская работа**

**Работу выполнила: Белорукова Елизавета Игоревна**

**Студентка 1 курса, КЭО**

**Задание:** Создать электронный глоссарий по теме исследования.

**Результат выполненной работы:**

**Асинхронное обучение** — метод обучения, в процессе которого контакт между обучающим и обучаемым осуществляется с задержкой во времени (но в рамках периода изучения дисциплины).

**Вебинар** — разновидность веб-конференции проведение онлайн-встреч или презентаций через Интернет в режиме реального времени. Во время веб-конференции каждый из участников находится у своего компьютера, а связь между ними поддерживается через Интернет посредством загружаемого приложения, установленного на компьютере каждого участника, или через веб-приложение. В последнем случае, чтобы присоединиться к конференции, нужно просто ввести URL (адрес сайта)

**График дедлайнов** — график проверки освоения теоретического материала и выполнение практических заданий.

**Дистанционное обучение** — образовательные технологии, реализуемые в основном с применением информационных и телекоммуникационных технологий при опосредованном (на расстоянии) или не полностью опосредованном взаимодействии учащегося и педагогического работника.

**Дистанционные образовательные технологии** — это ряд образовательных техно логий, реализуемых с применением современных информационных и телекоммуникационных технологий, при этом взаимодействие между педагогом и учащимся осуществляет опосредовано (на расстоянии).

**Контрольная точка (дедлайн)** — последний срок, предельный срок, дата или время, к которому должна быть выполнена задача.

**Онлайн курс** — обучающий курс с массовым интерактивным участием c применением технологий электронного обучения и открытым доступом через Интернет , одна из форм дистанционного образования.

**Прокторинг в электронном обучении** — система, позволяющая следить за тестированием или экзаменом в онлайн-режиме. Прокторинг дает возможность верифицировать (подтвердить) личность тестируемого, а также наблюдать за его поведением и происходящим на его экране компьютера, чтобы убедиться, что он не списывает, не прибегает к помощи других людей, не ищет ответы в интернете.

**Синхронное взаимодействие** — взаимодействие между слушателями и преподавателями в режиме реального времени.

**Смешанное обучение (Blended learning)** — электронное обучение, скомбинированное с другими обучающими методами

**Тьютор** (англ, tutor) — исторически сложившаяся особая педагогическая позиция, которая обеспечивает разработку индивидуальных образовательных программ учащихся и студентов и сопровождает процесс индивидуального образования в школе, вузе, в системах дополнительного и непрерывного образования

**Форум** — класс приложений для организации направленной дискуссии, тематического обсуждения, общения по интересам и группам посетителей сайта посредством набора текста на клавиатуре.

**Чат** — элемент для организации свободного общения участников курса в режиме on-line посредством набора текста на клавиатуре.

Электронное обучение подразумевает два аспекта (Комиссия европейских сообществ, 2000): 1. Обучение (on-line) при помощи информационно-телекоммуникационных технологий; 2. Использование новых мультимедийных технологий и Интернета с целью улучшения качества обучения путем обеспечения доступа к ресурсам и услугам, а также к удаленному обмену данными и сотрудничеству. (Glossary, nd).

**Электронный образовательный ресурс (ЭОР)** — обновляемое учебное электронное издание (ЭИ) по образовательной дисциплине, созданное на высоком научно-методическом и техническом уровне, предназначенное для определенной ступени обучения, содержащее набор учебных изданий, объединенных единой системой управления обучения..

**Электронный учебно-методический комплекс (ЭУМК)** — совокупность электронных структурированных учебно-методических материалов, обеспечивающих полный дидактический цикл обучения, предназначенных для оптимизации овладения студентом компетенциями в соответствии с основной образовательной программой и размещенных в системе электронного обучения для предоставления удаленного доступа обучающимся.

**LMS (Learning Management System) система управления обучением** — программный продукт, предназначенный для разработки, управления и распространения учебных курсов с обеспечением возможности совместного доступа.

**LMS Moodle** (англ. Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment) — модульная объектно-ориентированная динамическая учебная среда. Эта среда ориентирована на организацию взаимодействия между преподавателем и учениками, для поддержки очного обучения и организации традиционных дистанционных курсов.

**Skype** (произносится «скайп») — бесплатное проприетарное (частное, являющееся частью собственносьти) программное обеспечение с закрытым кодом, обеспечивающее шифрованную голосовую связь и видеосвязь через Интернет между компьютерами, а также платные услуги для звонков на мобильные и стационарные телефоны. Программа также позволяет совершать конференцзвонки (до 25 голосовых абонентов, включая инициатора), видеозвонки (в том числе видеоконференции до 10 абонентов), а также обеспечивает передачу текстовых сообщений (чат) и передачу файлов. Есть возможность вместо изображения с веб-камеры передавать изображение с экрана монитора.

**Wiki** — площадка коллективного творчества, где пользователи совместно разрабатывают какой- нибудь ресурс.