

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. А. И. ГЕРЦЕНА»



Основная профессиональная образовательная программа
Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль) «Технологии разработки программного обеспечения»
форма обучения – очная

Раздаточный материал к выпускной квалификационной работе

Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм

Обучающейся 4 курса
Пляскиной Ульяны Сергеевны

Научный руководитель:
Кандидат физико-математических наук, доцент
Жуков Николай Николаевич

Санкт-Петербург

2021

Актуальность	Острая необходимость выбора наиболее подходящего игрового проекта лично для каждого человека с учётом его интеллектуального развития, социального статуса, а отсюда индивидуальных потребностей в связи с высокой доступность гаджетов и масштабным развитием игровой индустрии.
Цель работы	Разработать чат-бот для справочного сайта по онлайн-играм помогающий пользователям в принятии решения при выборе игрового проекта исходя из личных предпочтений.
Задачи	<ul style="list-style-type: none"> • Провести анализ готовых решений и методов их реализации; • разработать структуру программного продукта; • разработать клиентскую и серверную часть чат-бота; • размещение чат-бота на сервере; • интеграция чат-бота в справочный сайт по онлайн-играм.
Объект исследования	Искусственный интеллект
Предмет исследования	Разработка чат-бота

Таблица 1. Цели и задачи исследования

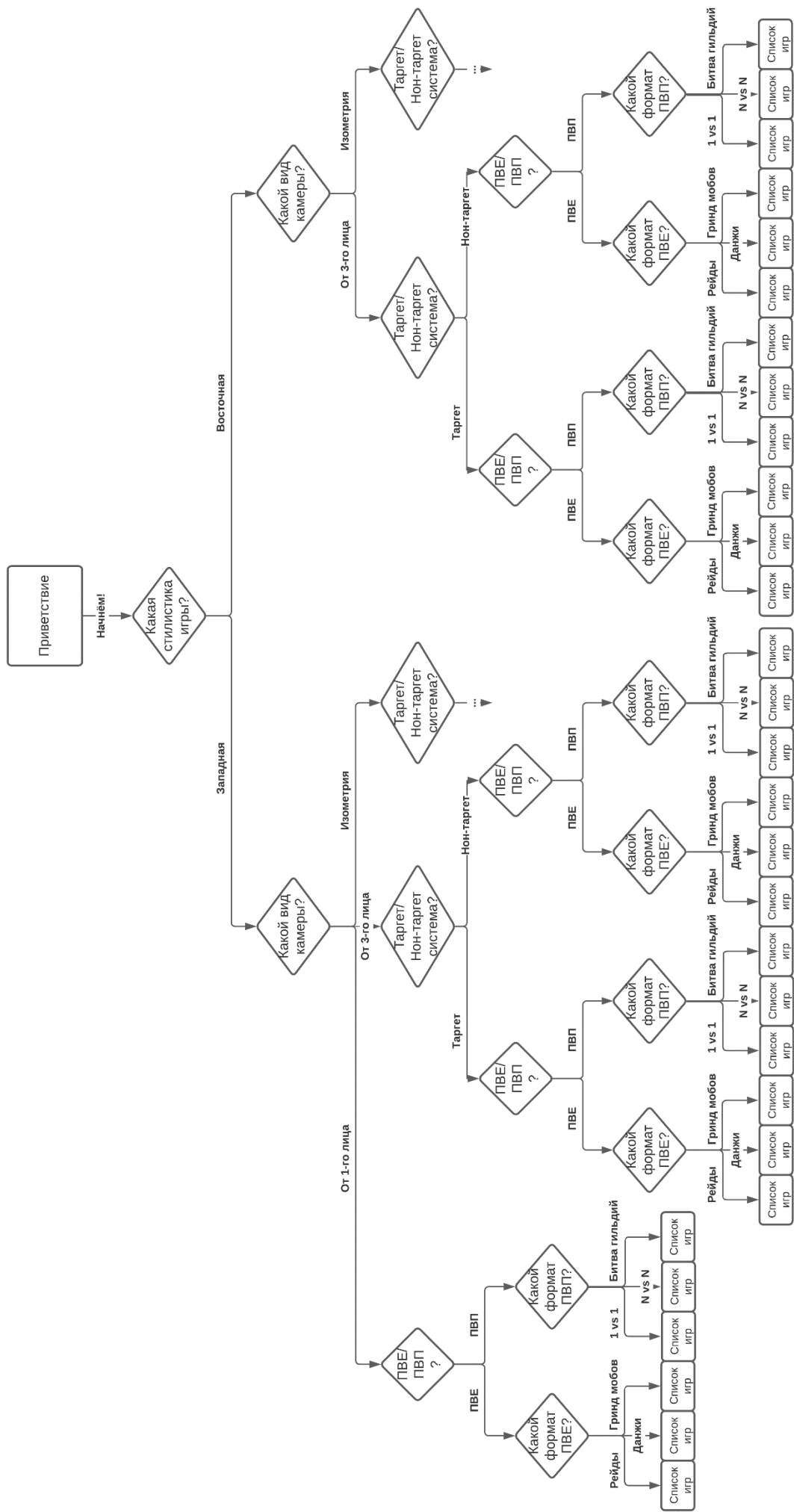


Рисунок 1. Структура чат-бота

Репозиторий на GitHub с исходным кодом чат-бота:

https://github.com/Akwatore/Telegram_bot_heroku



Чат-бот в Telegram:

https://t.me/ReviewMMORPG_bot



Справочный сайт по онлайн-играм:

<https://reviewmmorpggames.netlify.app/>

