

## Задание 2

Сделать стендовый доклад по результатам магистерской диссертации или ее части

### Доклад по результатам выполнения 1 главы магистерской диссертации

#### Введение

MANIM (Mathematical ANIMation engine) - современный инструмент для создания обучающих анимаций, который позволяет создавать математические формулы, изображения и графики. Данную технологию можно широко использовать в образовательном процессе для представления сложных тем и концепций, особенно в области математики и физики.

#### Результат работы

В рамках выполненного раздела были исследованы особенности работы с MANIM, его возможности, а также доступные сетевые источники для изучения и применения в практических целях. Были рассмотрены открытые электронные курсы по созданию математических анимаций с использованием различных средств, изучены исследования, посвящённые применению ИТ на уроках математики, а также преимуществ в программировании анимаций на Python с использованием библиотеки MANIM.

Также были проанализированы примеры использования MANIM в преподавании математики, где анимация показала свою эффективность в понимании учениками сложных концепций и формул.

#### Заключение

Исходя из проведенного исследования, можно сделать вывод о высокой перспективности использования MANIM в образовательном процессе. MANIM позволяет создавать качественные видеоуроки, которые могут быть использованы для дистанционной подготовки и обучения.