**Глоссарий**

[В 2](#_Toc187349850)

[Виртуальная реальность 2](#_Toc187349851)

Д …………………………………………………………………………………………………………………………….3

Дистанционное обучение …………………………………………………………………………………….3

[И 3](#_Toc187349852)

[Инновационные технологии обучения 3](#_Toc187349853)

[П 4](#_Toc187349854)

[Программное обеспечение 4](#_Toc187349855)

[Р 5](#_Toc187349856)

[Редактор презентаций 5](#_Toc187349857)

# В

## Виртуальная реальность

Технология человеко-машинного взаимодействия, которая обеспечивает погружение пользователя в трехмерную интерактивную информационную среду[[1]](#footnote-1)

# Д

## Дистанционное обучение

Способ реализации учебного процесса, основанный̆ на использовании современных информационно-телекоммуникационных технологий, позволяющих осуществлять обучение на расстоянии без непосредственного личного контакта преподавателя с учащимися

# И

## Инновационные технологии обучения

Система, процедуры, методы обучения персонала, существенно отличающиеся от сложившейся практики и не получившие широкого распространения[[2]](#footnote-2)

# П

## Программное обеспечение

Совокупность всех программ, предназначенных для выполнения на компьютере[[3]](#footnote-3)

# Р

## Редактор презентаций

Программа, предназначенная для создания и редактирования презентаций

1. Селиванов В.В., Селиванова Л.Н. Виртуальная реальность как метод и средство обучения // ОТО. 2014. No3. URL: https://cyberleninka.ru/article/n/virtualnaya-realnost-kak-metod-i-sredstvo-obucheniya [↑](#footnote-ref-1)
2. Апиисова А.И., Панина В.А. Инновационные методы обучения как эффективный инструмент развития персонала // Электронный научный журнал «Дневник науки». 2019. No4. URL: http://dnevniknauki.ru/images/publications/2019/4/economy/Apiisova\_Panina.pdf [↑](#footnote-ref-2)
3. <https://resh.edu.ru/subject/lesson/7325/conspect/250714/> [↑](#footnote-ref-3)