

## Задание 2.1. ВСР

**Задание:** составить актуальную электронную библиотеку (подборку книг, статей, ресурсов и т. д.) для специалиста в области информатики и вычислительной техники (09.03.01)

|                        |   |  |
|------------------------|---|--|
| <b>Архитектура ЭВМ</b> | <b>Аннотация:</b> Курс посвящен рассмотрению архитектурных принципов построения ЭВМ: структуры центрального процессора, системы команд, организации ввода-вывода, управления памятью, способов повышения производительности ЭВМ. Большое внимание обращается на то, каким образом особенности построения компьютера вытекают из базовых принципов, которые сейчас принято называть фоннеймановскими, а реализуемую на их основе архитектуру ЭВМ — фоннеймановской архитектурой. Курс предназначен для использования в качестве учебного материала по дисциплинам, посвященным изучению архитектуры ЭВМ и вычислительных систем и являющимся вводными для цикла дисциплин, посвященных программированию и использованию вычислительной и микропроцессорной техники, изучаемым по | <b>Ссылка:</b> <a href="https://urait.ru/bcode/566711">https://urait.ru/bcode/566711</a> |
|------------------------|---|--|

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | образовательным программам, связанным с информационными технологиями.   |   |
| <b>Разработка приложений с графическим пользовательским интерфейсом на языке Python</b> | <p><b>Аннотация:</b><br/>Настоящее пособие содержит основные сведения о создании приложений на языке Python с графическим пользовательским интерфейсом с помощью библиотеки Tk. Рассматриваются основные типы элементов, управляющих работой приложения, и способы их программной реализации. Даются понятия визуального проектирования и событийного программирования. Приводятся многочисленные практические упражнения с примерами программного кода, помогающие понять основные способы практической реализации графических пользовательских интерфейсов. Рассматриваются возможности библиотеки Tk по созданию компьютерной анимации. В пособии содержатся краткие теоретические сведения, упражнения и примеры программ с подробными комментариями, а</p> | <p><b>Ссылка:</b><br/><a href="https://e.lanbook.com/book/436028">https://e.lanbook.com/book/436028</a></p> |

|   |   |  |
|---|---|--|
|   | <p>также задания для самостоятельной работы. В учебном пособии последовательно вводится понятийный аппарат, формулируются основные объекты, приводятся примеры программ на языке Python. Соответствует современным требованиям Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования и профессиональным квалификационным требованиям.</p> <p>Предназначено для студентов ссузов обучающихся по направлению «Информатика и вычислительная техника», имеющих базовые навыки программирования на языке Python, в том числе с использованием объектно-ориентированного подхода, желающих повысить уровень своих знаний в данной предметной области.</p> |  |
| <p><b>Разработка мобильных приложений на языке Kotlin</b></p> | <p><b>Аннотация:</b> Язык Kotlin предлагает выразительный синтаксис, мощную и понятную систему типов, великолепную поддержку и бесшовную совместимость с</p>  | <p><b>Ссылка:</b><br/> <a href="https://e.lanbook.com/book/448577">https://e.lanbook.com/book/448577</a></p> |

|  |  |   |
|--|--|---|
|  | <p>существующим кодом на Java, богатый выбор библиотек и фреймворков. Kotlin может компилироваться в байт-код Java, поэтому его можно использовать везде, где используется Java, включая Android.</p> <p>А благодаря эффективному компилятору и маленькой стандартной библиотеке Kotlin практически не приносит накладных расходов. Данная книга научит вас пользоваться языком Kotlin для создания высококачественных приложений.</p> <p>Написанная создателями языка — разработчиками в компании JetBrains, — эта книга охватывает такие темы, как создание предметно-ориентированных языков, функциональное программирование в JVM, совместное использование Java и Kotlin и др. Издание предназначено разработчикам, владеющим языком Java и желающим познакомиться и начать эффективно работать с Kotlin.</p> |   |
| <b>Проектирование и конфигурация компьютерных сетей с внедрением</b> | <b>Аннотация:</b> Целью данного пособия является предоставление студентам, инженерам и специалистам в  | <b>Ссылка:</b><br><a href="https://e.lanbook.com/book/447197">https://e.lanbook.com/book/447197</a> |

|                                   |  |  |
|-----------------------------------|--|--|
| <b>микросервисной архитектуры</b> | <p>области информационных технологий полного и практически ориентированного руководства по проектированию и конфигурации компьютерных сетей с внедрением микросервисной архитектуры. В первой главе рассмотрена основная концепция микросервисной архитектуры и ее влияние на дизайн сетей, включая анализ преимуществ и вызовов при ее внедрении. Во второй главе исследован процесс планирования и развертывания сетевой инфраструктуры для поддержки микросервисов, включая выбор сетевых протоколов, контейнеризацию и оркестрацию. В третьей главе приведены методы обеспечения безопасности в микросервисных сетях, такие как аутентификация, авторизация и управление доступом. Четвертая глава посвящена стратегиям мониторинга, управления и оптимизации производительности микросервисов и сетевой инфраструктуры. Учебное пособие предназначено для изучения дисциплины «Информатика»</p> |  |
|-----------------------------------|--|--|

|  |   |   |
|--|---|---|
|  | <p>студентами направлений подготовки «Информационные системы и технологии», «Информатика и вычислительная техника», «Программная инженерия», «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», «Радиотехника», а также при подготовке выпускных квалификационных работ.</p>  |   |
| <p><b>Web-программирование на JavaScript</b></p> | <p><i><b>Аннотация:</b></i> Язык JavaScript является самым популярным и развивающимся языком разработки сценариев для веб-браузера. В книге делается акцент на актуальную версию стандарта ES2015 (ES6) и не рассматриваются устаревшие возможности. Технология DOM выделена в отдельную часть книги, так как является самостоятельной, но может быть реализована посредством JavaScript. Потенциал DOM, выражающийся в возможности любого динамического изменения контента веб-страницы, позволяет создавать не просто веб-страницы, а веб-приложения. Учебное пособие предназначено и для</p> | <p><b>Ссылка:</b><br/> <a href="https://e.lanbook.com/book/445289">https://e.lanbook.com/book/445289</a>.</p> |

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | <p>освоения основ современного объектного программирования и для знакомства с технологией расширения функционала веб-страниц и придания им динамичности и интерактивности на уровне клиента. В последнем случае требуется наличие знаний технологий HTML и CSS.</p> <p>Соответствует современным требованиям Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования и профессиональным квалификационным требованиям. Учебное пособие рекомендуется студентам, обучающимся по образовательной программе среднего профессионального образования по специальностям, входящим в укрупненные группы специальностей среднего профессионального образования «Информатика и вычислительная техника» в рамках изучаемых технологий и для самостоятельного изучения технологий JavaScript и DOM.</p> |  |
|--|---|--|

|  |  |   |
|--|--|---|
| <p><b>Разработка web-страниц на HTML, CSS и JavaScript</b></p> | <p><b>Аннотация:</b> Издание, которое держит в руках начинающий программист, посвящено разработке web-страниц. Вместе с автором вы пройдете путь от создания простейшего документа, содержащего только текст, до оформления полноценного ресурса с иллюстрациями и компонентами интерактивного взаимодействия. Книга познакомит вас с наиболее важными элементами HTML; основными свойствами, которые указываются в таблицах стилей CSS; приемами управления объектами документа с помощью языка программирования JavaScript. Читателя также ждет бонус — рассказ о технологии Ajax с конкретными примерами, а также вспомогательный материал, посвященный созданию на своем компьютере полноценной среды разработки. Рекомендовано в качестве дополнительной литературы для студентов, обучающихся в средних профессиональных учебных заведениях по направлению «Информатика и вычислительная техника». Соответствует современным</p> | <p><b>Ссылка:</b><br/> <a href="https://e.lanbook.com/book/449585">https://e.lanbook.com/book/449585</a>.</p> |
|--|--|---|



|  |   |  |
|--|---|--|
|  | <p>требованиям Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования и профессиональным квалификационным требованиям. К книге прилагаются дополнительные материалы, доступные в электронной библиотечной системе «Лань» по ссылке или QR-коду, указанным ниже.</p>  |  |
| <p><b>Компьютерное моделирование в профессиональной деятельности. Лабораторный практикум</b></p> | <p><b>Аннотация:</b> Издание направлено на освоение студентами методики и технологии выполнения компьютерных трехмерных моделей реальных изделий мебельной и машиностроительной промышленности. Показана связь между классическими методами определения динамических параметров звеньев механизмов и численной реализацией, заложенной в системах автоматизированного проектирования. Лабораторный практикум построен на базе системы автоматизированного проектирования Solidworks. Пособие предназначено для бакалавров, обучающихся по направлениям подготовки</p> | <p><b>Ссылка:</b><br/> <a href="https://e.lanbook.com/book/447248">https://e.lanbook.com/book/447248</a></p> |

|                                    |  |  |
|------------------------------------|--|--|
|                                    | <p>«Технология лесозаготовительных и деревообрабатывающих производств», «Технологические машины и оборудования», также может быть использовано преподавателями, студентами и всеми желающими изучить возможности использования систем автоматизированного проектирования при трехмерном компьютерном моделировании, визуализации полученных моделей, расчете их кинематических и динамических параметров.</p>  |  |
| <p><b>Компьютерная графика</b></p> | <p><b>Аннотация:</b> В современной жизни мы постоянно сталкиваемся с компьютерной графикой. Средства визуализации крайне важны для инженеров и архитекторов, огромную роль играет компьютерная графика в рекламе и индустрии развлечений. Без нее было бы невозможным создание многих компьютерных игр. Компьютерная графика развивается быстрыми темпами, постоянно появляются новые методы и алгоритмы, позволяющие показывать сложные и захватывающие</p> | <p><b>Ссылка:</b> <a href="https://urait.ru/bcode/566514">https://urait.ru/bcode/566514</a>.</p> |

|  |  |   |
|--|--|---|
|  | <p>эффекты, затрачивая для этого все меньше и меньше вычислительных ресурсов. В данном курсе рассматриваются основные аспекты компьютерной графики, как чисто математические, так и алгоритмические, дается описание используемых понятий и основных алгоритмов. Соответствует актуальным требованиям Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования и профессиональным требованиям. Курс будет полезен студентам и всем практикующим специалистам.</p> |   |
| <p><b>Основы информационной безопасности: надежность и безопасность программного обеспечения</b></p> | <p><i>Аннотация:</i> В учебном пособии изложены теоретические и практические основы создания надежного и безопасного программного обеспечения информационных систем. Приведены правила, этапы и технологии построения надежного программного обеспечения. Рассмотрены требования к функциональной надежности и архитектуре</p>   | <p><b>Ссылка:</b> <a href="https://urait.ru/bcode/566079">https://urait.ru/bcode/566079</a></p> |

|   |  |  |
|---|--|--|
|   | <p>программного обеспечения критически важных систем, методы защиты программного обеспечения от вредоносных программ, методы обеспечения безопасности программ, реализуемые на этапах испытания программных комплексов, методы и средства тестирования и защиты программ от исследования недобросовестными конкурентами и злоумышленниками. Соответствует актуальным требованиям Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования и профессиональным требованиям. Для студентов высших учебных заведений, обучающихся по инженерно-техническим направлениям подготовки, специалистов в области надежности, функциональной и информационной безопасности программного обеспечения.</p> |  |
| <p><b>Защита персональных данных в информационных системах. Практикум</b></p> | <p><b>Аннотация:</b> В практикуме приводятся краткие теоретические сведения и методические пояснения и</p>   | <p><b>Ссылка:</b><br/> <a href="https://e.lanbook.com/book/437192">https://e.lanbook.com/book/437192</a></p> |

|   |  |  |
|---|--|--|
|   | <p>рекомендации по выполнению практических занятий по учебной дисциплине «Защита персональных данных в информационных системах», а также порядок их оформления.</p> <p>Практикум составлен в соответствии с учебным планом по направлению подготовки «Информационная безопасность» и Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки «Информационная безопасность» (уровень бакалавриата).</p> <p>Практикум предназначен для студентов, обучающихся по указанному направлению подготовки.</p> |  |
| <p><b>Теория вероятностей, математическая статистика, математическое программирование</b></p> | <p><b>Аннотация:</b></p> <p>Рассмотрены темы изучаемые в третьей части курса «Высшая математика»: теория вероятностей математическая статистика и математическое программирование. Каждая глава содержит теоретические основы с примерами задачи с решениями и задачи для самостоятельной работы снабженные ответами. Большинство</p>  | <p><b>Ссылка:</b></p> <p><a href="https://znanium.ru/catalog/document?id=452742">https://znanium.ru/catalog/document?id=452742</a></p> |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | <p>примеров и задач имеют экономическую направленность. Пособие может быть использовано для самостоятельной подготовки по данным разделам курса высшей математики. Для студентов и преподавателей экономических специальностей высших учебных заведений.</p>  |   |
| <p><b>Интеллектуальные системы.<br/>Теория хранения и поиска информации</b></p> | <p><b>Аннотация:</b><br/>Содержание книги представляет собой материал, который использовался при чтении курсов в Московском государственном университете имени М. В. Ломоносова на механико-математическом факультете и факультете вычислительной техники и кибернетики. В учебнике вводится новый вид представления баз данных, называемый информационно-графовой моделью данных, обобщающей известные ранее модели.<br/>Рассматриваются основные типы задач поиска информации в базах данных, исследуются проблемы сложности решения этих задач применительно к</p> | <p><b>Ссылка:</b> <a href="https://urait.ru/bcode/561948">https://urait.ru/bcode/561948</a></p> |

|   |  |   |
|---|--|---|
|   | информационно-графовой модели.   |   |
| <b>Организация баз данных</b>                                       | <p><b>Аннотация:</b> В курсе систематически изложены идеи и методы, используемые при разработке и эксплуатации современных систем управления базами данных.</p> <p>Общетеоретический материал изложен применительно к одной из популярных СУБД Oracle. Приведено большое количество работающих примеров в Oracle, позволяющих студентам на практике овладевать приемами программирования в данной СУБД. Как показывает опыт, знание теоретических основ баз данных и технологий, используемых в них, позволяет успешно проектировать и сопровождать современные базы данных.</p> | <p><b>Ссылка:</b> <a href="https://urait.ru/bcode/559377">https://urait.ru/bcode/559377</a></p>         |
| <b>Искусственный интеллект. Понимание, применение и перспективы</b> | <p><b>Аннотация:</b> В данном учебнике автор предлагает глубокое и практически ориентированное изучение искусственного интеллекта (ИИ), делая его доступным для студентов, преподавателей и профессионалов. Это издание станет ключевым ресурсом для вузов, стремящихся</p>  | <p><b>Ссылка:</b> <a href="https://e.lanbook.com/book/448697">https://e.lanbook.com/book/448697</a></p> |

Филоненко, ИВТ

|  |  |  |
|--|--|--|
|  | расширить и углубить свои образовательные программы в области ИИ, а также повысить свой академический престиж. |  |
|--|--|--|